

3-4
Jahre

Das audiodigitale Lern- und Kreativsystem

tiptoi®
macht Wissen lebendig

FAHRZEUGE

in der Stadt

Autoren: Inka und Markus Brand
Illustration: kinetic, Markus Zöller
Design: ideo, Serviceplan, kinetic, DE Ravensburger, Walter Pepperle
Vera Bolze (Spielanleitung)
Soundproduktion: www.novosonic.com
Redaktion: Markus Mayer

Ravensburger® Spiele Nr. 00 848 3

Wähle das richtige Fahrzeug und fahre zum gesuchten Ort!

für 1-4 Spieler von 3-4 Jahren

In der Stadt gibt es jede Menge zu tun! Ihr könnt dabei helfen, die verschiedenen Fahrzeuge zu den passenden Einsatzorten zu fahren. Welches Fahrzeug benötigen die Arbeiter auf der Baustelle?

Wo muss der Müllwagen die Mülltonnen leeren und wo ist die Bushaltestelle?

Wenn die Ampel auf Rot schaltet, kommt es zum Stau. Helft dabei, den Stau aufzulösen, indem ihr die Fahrzeuge aus der Stadt fahrt.



Ravensburger

Liebe Eltern,
das Spiel „Fahrzeuge in der Stadt“ funktioniert nur mit dem original Ravensburger tiptoi-Stift. Der Stift führt durch das Spiel, vermittelt Wissen über Fahrzeuge und spielt lustige Lieder.

Vor dem ersten Spiel laden Sie bitte die passende Audiodatei für „Fahrzeuge in der Stadt“ auf den Stift.

Eine ausführliche Anleitung, wie eine Audiodatei auf den Stift geladen wird, liegt dem tiptoi-Stift bei. Im Folgenden deshalb nur die Kurzfassung:

Um eine Audiodatei auf den Stift zu laden, benötigen Sie das Programm „tiptoi® Manager“. Schließen Sie dazu den tiptoi-Stift mit dem Verbindungskabel an Ihren Computer an. Sie finden ein Verzeichnis „tiptoi“ nun unter Computer (bzw. Arbeitsplatz) oder direkt auf Ihrem Schreibtisch (falls Sie Mac OS X verwenden). Darin finden Sie die Installationsdateien für den „tiptoi® Manager“.

Falls nicht bereits geschehen, installieren Sie bitte den „tiptoi® Manager“ auf Ihrem Computer. Starten Sie anschließend den „tiptoi® Manager“. Laden Sie dort die Audiodatei für „Fahrzeuge in der Stadt“ über den Menüpunkt „Produkte“ auf Ihren tiptoi-Stift.

Vor dem ersten Spiel

Liebe Eltern:

Vor dem ersten Spiel wird die Ampel auf dem Spielplan zusammengebaut.

Nehmen Sie das kleine dunkelgraue Pappteilchen und legen Sie es in die passende Vertiefung auf dem Spielplan. Fixieren Sie das Teil, indem sie den Kunststoffstift von unten durch das kleine Loch schieben und von oben mit dem Druckknopf fixieren. Die Ampel lässt sich jetzt bewegen.



Inhalt

1 4 Spielerplättchen

1



2



2 13 Fahrzeugchips

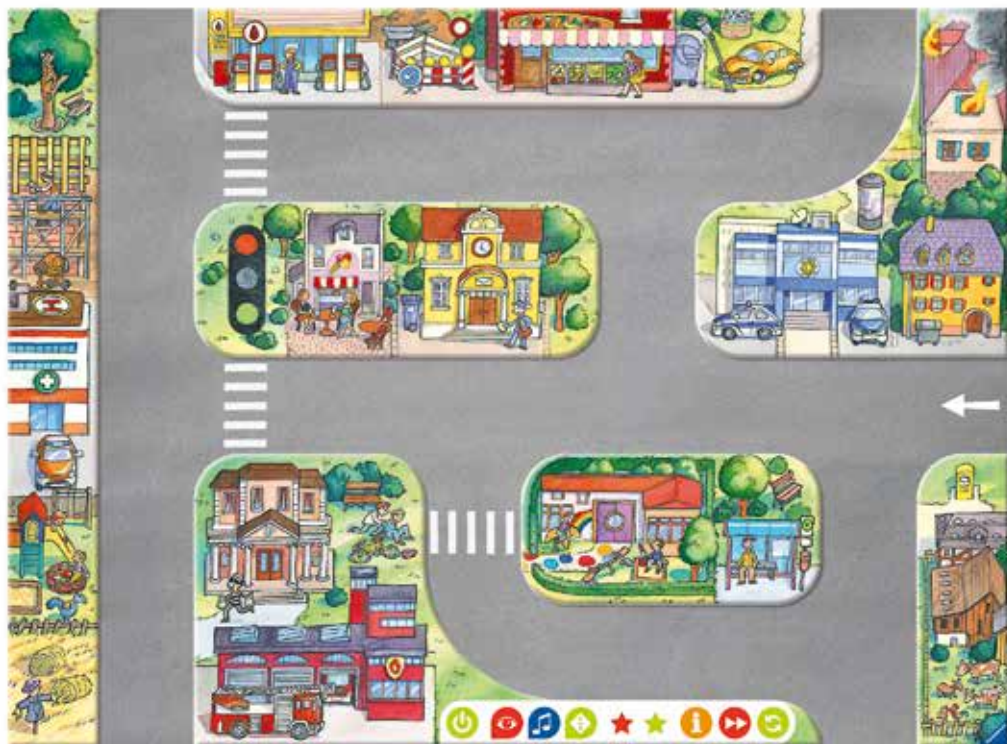
3 1 Druckknopf

4 1 Spielplan

3



4



Die Steuerungszeichen

Mit der Steuerungsleiste steuerst du die wichtigsten Spielfunktionen.
Du findest sie auf dem Spielplan.

Anmelden		Tippe mit dem tiptoi-Stift auf das Anmelde-Zeichen , um das Produkt zu aktivieren.
Entdecken		Das Zeichen mit dem Auge steht für Entdecken . Tippe darauf, um dir Geräusche und kurze Informationen anzuhören.
Lieder		Das blaue Zeichen steht für Lieder . Tippe dazu zuerst auf das blaue Zeichen und anschließend auf das Spielmaterial, um dir verschiedene Lieder anzuhören.
Spielen		Das grüne Zeichen mit dem Würfel steht für Spielen . Tippe auf den Würfel, um ein Spiel zu starten.
Die Sterne		Mit den beiden Sternen kannst du zu Spielbeginn den Schwierigkeitsgrad auswählen. Der grüne Stern steht für ein leichtes Spiel, der rote Stern für ein schwierigeres Spiel.
Info		Das Info-Zeichen kannst du antippen, um dir die Spielanleitung anzuhören. Wenn du ein zweites Mal auf das Zeichen tippst, erhalten deine Eltern begleitende Informationen zum Spiel.
Überspringen		Das Überspringen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um Erklärungen des tiptoi-Stiftes zu überspringen.
Wiederholen		Das Wiederholen-Zeichen kannst du jederzeit antippen, um dir noch einmal anzuhören, was zuletzt abgespielt wurde.



Spielvorbereitung

Legt den Spielplan geöffnet vor euch in die Tischmitte. Jeder Spieler nimmt sich ein Spielerplättchen und legt dieses vor sich ab. Neben den Spielplan legt ihr die Fahrzeugchips. Im Spiel werden nicht immer alle Chips benötigt, trotzdem sollten alle neben dem Spielplan bereitliegen.

Bevor ihr ein Spiel startet, könnt ihr euch erst einmal umsehen und alle Spielmaterialien erkunden. Schaltet dazu den tiptoi-Stift ein und tippt auf das Anmelde-Zeichen auf dem Spielplan.



Spielablauf

Nachdem ihr auf den Würfel getippt habt, kann das Spiel beginnen. Ihr könnt zwischen zwei Spielen wählen: Roter Stern für „Fahrzeugeinsatz“, grüner Stern für „Ampelstau“. Folgt einfach den Anweisungen des tiptoi-Stifts.



Roter Stern - Fahrzeugeinsatz

Zunächst darf sich jeder Spieler ein Spielerplättchen aussuchen und dieses antippen. Wenn alle Spieler angemeldet sind, wird der Schwierigkeitsgrad festgelegt. Tippt auf den grünen Stern für ein leichtes Spiel oder auf den roten Stern für ein schwierigeres Spiel.

Der tiptoi-Stift beschreibt einen Ort auf dem Spielplan. Der Spieler, der an der Reihe ist, tippt auf den gesuchten Ort und erfährt von tiptoi® im leichten Spiel, welches Fahrzeug dort benötigt wird. Im schwierigeren Spiel erwähnt tiptoi dies nicht mehr. Nachdem der Spieler auf das richtige Fahrzeug getippt hat, darf er es zum gesuchten Ort fahren und nochmals auf den Ort tippen. Lass dich überraschen, was passiert. Im Anschluss darf er das Fahrzeug zu sich fahren. Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Wenn alle Aufgaben in der Stadt erledigt sind, ist das Spiel zu Ende.

★ Grüner Stern - Ampelstau

Die Ampel ist rot und schaltet nicht mehr auf Grün. Es bildet sich ein riesiger Stau.

Zu Beginn des Spiels wird die Ampel auf dem Spielplan so eingestellt, dass sie Rot zeigt. Jeder Spieler darf sich nun ein Spielerplättchen aussuchen und dieses antippen. Wenn alle Spieler angemeldet sind, wird der Schwierigkeitsgrad festgelegt. Tippt auf den grünen Stern für ein leichtes Spiel oder auf den roten Stern für ein schwierigeres Spiel.

tiptoi® beschreibt ein Fahrzeug. Der Spieler, der an der Reihe ist tippt auf das gesuchte Fahrzeug, fährt es in den Stau und hupt, indem er nochmal auf das Fahrzeug tippt. Der nächste Spieler ist an der Reihe.

Wenn die Ampel wieder auf Grün schaltet, dürfen die Spieler den Stau auflösen, indem sie reihum ein Fahrzeug zu sich fahren. Wenn alle Autos den Stau verlassen haben endet das Spiel.

Begleitende Informationen für Eltern

Im Spiel „Fahrzeuge in der Stadt“ können – über das Info-Zeichen – begleitende Informationen für Eltern abgerufen werden. Neben allgemeinen Informationen über das Spiel gibt es Hinweise, wie das Kind unterstützt und ihm so der Einstieg in das Spiel erleichtert werden kann.

© 2019

Ravensburger Verlag GmbH
Postfach 24 60 · D-88194 Ravensburg

Distr. CH: Carlit + Ravensburger AG
Grundstr. 9 · CH-5436 Würenlos

www.ravensburger.com
www.tiptoi.de

